



Proiect Erasmus+ "Game Based Learning for All"

Liceul Tehnologic de Transporturi Auto Baia Sprie implementează în perioada 1 septembrie 2023 – 1 septembrie 2024 proiectul Erasmus+ 2023-1-MT01-KA153-YOU-000114426 "***Game Based Learning for All***".

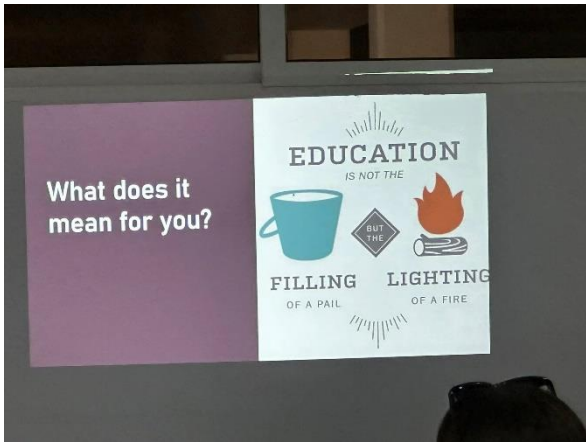
Proiectul este coordonat de către ***Genista Research Foundation, Malta*** și implică următoarele instituții: ***Liceo "Colombo" Marigliano, Italia***, **Liceul Tehnologic de Transporturi Auto Baia Sprie, România**, ***Smart Consulting, Serbia***, ***Stowarzyszenie Aktywna Integracja Rurzyca, Polonia***, ***Seyhan Danishment Gazi Anadolu Lisesi, Turcia***, ***SEPUGS Vasi Antevski Dren, Republica Macedonia de Nord***.



Scopul proiectului vizează dezvoltarea abilităților profesionale ale cadrelor didactice, focusându-se pe aspecte ale învățării bazate pe joc – GBL – la diferite discipline de studiu, dar și în timpul activităților extrașcolare. Această abordare stimulează colaborarea autentică dintre cadrele didactice și elevi în contexte diferite de învățare.

Obiectivele prioritare ale proiectului sunt: înțelegerea componentelor implicate în învățarea bazată pe joc – GBL, conștientizarea beneficiilor abordării GBL, realizarea managementului în cazul aplicării GBL în context formal și nonformal, dezvoltarea competențelor de colaborare și rezolvare de probleme, creșterea nivelului de motivație al elevilor și promovarea de comportamente responsabile în timpul abordării GBL în educație.

Activitățile proiectului constau în trei cursuri de formare cu accent pe învățarea bazată pe joc (game-based-learning), schimbul de bune practici între parteneri, precum și schimbul de informații relevante pentru obiectivele prioritare ale proiectului.



Astfel, în perioada 2 - 7 octombrie 2023, participanți din România, Macedonia, Italia, Polonia, Turcia și Serbia au împărtășit informații și exemple de bună practică despre pedagogia eficientă necesară educației din secolul al XXI-lea. Cursul de formare cu titlul "*Essentials for the 21st century innovative methods*" a avut loc în Malta. Cadrele didactice din cadrul liceului, Sztrelenczuk Iolanda, Smiedt Mihaela-Elena, Pop Anamaria Gabriela și Vava Marcela Lenuța și-au dezvoltat competențe legate de comunicare eficientă, ascultare activă, colaborare, folosirea responsabilă a tehnologiei, planificare și networking.



A doua formare profesională din cadrul proiectului a avut loc în perioada 12-17 noiembrie 2023 în Gharb, Malta. În sesiunea de formare cu titlul "*GBL - Tools to gamify your training*" au fost dezbătute teme precum dezvoltarea competențelor profesionale și personale, prin utilizarea instrumentelor de învățare bazate pe joc, aspecte relevante ale educației outdoor precum și metode și abordări inovative în vederea construirii unui mediu pozitiv pentru elevi. Liceul Tehnologic de Transporturi Auto Baia Sprie a fost reprezentat de către cadrele didactice Făt Mihaela Nastasia, Moje Ina Maria și Tomoiagă Liliana-Mariana.



La finalul proiectului rezultatele se vor concretiza în: conștientizarea importanței GBL, conceperea de jocuri offline/online sau adaptarea unor jocuri în scop educațional, dezvoltarea competențelor personale și profesionale prin utilizarea jocurilor în abordările educaționale, dezvoltarea competențelor de comunicare în limba engleză prin colaborarea într-un mediu multicultural și stabilirea de parteneriate durabile cu alte organizații europene.

Coordonator proiect profesor Sztrelenczuk Iolanda