



## “GAME-BASED LEARNING FOR DEVELOPMENT OF PROBLEM-SOLVING SKILLS”

KA201 2019-1-PL01-KA201-065002

### TPM Turcia

În perioada 6 - 10 iunie 2022, două cadre didactice de la **Liceul Tehnologic de Transporturi Auto Baia Sprie** au participat la ultima întâlnire transnațională și la evenimentul de diseminare organizate în Konya, Turcia.



Activitatea a avut loc în cadrul proiectului Erasmus+ KA201 ***“Game based learning for development of problem solving skills”***.

***Partenerii din România, Polonia, Turcia, Portugalia, Bulgaria și Slovenia au analizat rezultatele proiectului și au diseminat rezultatele tangibile ale acestuia într-o conferință internațională organizată în sala de conferințe a hotelului Dedeman din Konya.***



Participanții la conferință au parcurs ghidul de bune practici, au accesat portalul video și de asemenea au testat jocurile utilizate în cadrul proiectului. A fost un eveniment de succes offline și online. #GameBasedLearningKonya

În ziua următoare participanții au vizitat școala parteneră și zonele reprezentative din jurul orașului Konya.





Organizațiile ***Selçuklu Mahmut Sami Ramazanoglu Anadolu Imam Hatip Lisesi*** și ***Konya İl Milli Eğitim Müdürlüğü*** din Turcia au fost gazdele acestei întâlniri transnaționale. Liceul Tehnologic de Transporturi Auto din Baia Sprie a fost reprezentat de către doamnele profesor ***Sztrelenczuk Iolanda*** și ***Pop Anamaria Gabriela***.

Partenerii din cadrul acestui proiect sunt *Zespol Szkol Ponadgimnazjalnych w Chojnie, Polonia, Selçuklu Mahmut Sami Ramazanoglu Anadolu Imam Hatip Lisesi, Turcia, Epralima – Escola Profissional Doaltolima - Cooperativa de Interesse Público e Responsabilidade Limitada, Portugalia, SMART IDEA, Slovenia, Sdrujenje Nauchno-Obrazovaten Tsenter, STEAM, Bulgaria, Konya İl Milli Eğitim Müdürlüğü, Turcia , Stowarzyszenie Douzelage, Polonia și Liceul Tehnologic de Transporturi Auto Baia Sprie, România.*

Proiectul este implementat în perioada septembrie 2019-august 2022.