

În perioada 23-26 septembrie 2021, Liceul Tehnologic de Transporturi Auto Baia Sprie găzduiește a doua întâlnire transnațională în Cadrul Proiectului Erasmus+ **“Game Based learning for Development of Problem- Solving Skills”**.



Idea proiectului a pornit de la faptul că toată viața presupune rezolvarea de probleme. Schimbările din societate, mediu și tehnologie duc la evoluția rapidă a cunoștințelor. Adaptarea, învățarea, abordările noi, dezvoltarea rezilienței sunt abilități esențiale pentru a avea succes într-o lume imprevizibilă. Rezolvarea de probleme ca proces cognitiv are nevoie de modelare și control al rutinei care poate fi dezvoltată prin diverse strategii didactice. Învățarea bazată pe jocuri poate crește abilitățile analitice ale elevilor de liceu. Aceste abilități ajută tinerii în a găsi soluții atât pentru examenele din cadrul școlii, dar și pentru viața de zi cu zi.

Prin urmare, scopul proiectului este *creșterea competențelor de rezolvare de probleme și gândire critică în rândul elevilor și al profesorilor din școlile țărilor partenere.*

Obiectivele vizează:

1. dezvoltarea de strategii bazate pe analiza bunelor practici în folosirea jocurilor în predare;
2. formarea profesorilor în folosirea jocurilor la clasă;
3. pregătirea unui manual de implementare și monitorizare a îmbunătățirii abilităților de rezolvare de probleme în 35 de școli din cele 5 țări partenere;
4. diseminarea rezultatelor proiectului prin evenimente locale simultane în țările partenere.

Prin implementarea acestui proiect, elevii vor exersa abilități specifice pentru a rezolva probleme într-un mod amuzant și cu succes, iar profesorii vor asimila diverse strategii de integrare a jocurilor în predare, astfel încât învățarea să fie un proces atractiv. Ne dorim să creștem semnificativ abilitățile de rezolvare de probleme în cadrul școlilor din țările participante.

Partenerii din cadrul acestui proiect, și anume *Zespol Szkol Ponadgimnazjalnych w Chojnie, Polonia, Selcuklu Mahmut Sami Ramazanoglu Anadolu Imam Hatip Lisesi, Turcia, Epralima – Escola Profissional Doaltolima - Cooperativa de Interesse Publico e Responsabilidade Limitada, Portugalia, SMART IDEA, Slovenia, Sdrujenje Nauchno-Obrazovaten Tsenter, STEAM, Bulgaria, Konya Il Milli Egitim Mudurlugu, Turcia , Stowarzyszenie Douzelage, Polonia,* vor analiza activitățile derulate până în prezent și vor stabili calendarul următoarelor activități.

Oaspeții au avut discuții cu reprezentanții Inspectoratului Școlar Județean Maramureș reprezentat de către doamna inspector general adjunct prof. Hitter Annamaria și doamna inspector școlar pentru activități extrașcolare Buhai Ramona-Nicoleta. Reprezentanții Primăriei orașului Baia Sprie au urat bun venit oaspeților și i-au felicitat pentru munca derulată în proiect.

Proiectul “Game based learning for development of problem solving skills” este implementat în perioada septembrie 2019 - august 2022 și vizează creșterea competențelor de rezolvare de probleme și dezvoltarea gândirii critice în rândul elevilor și al profesorilor din școlile țărilor partenere.

