



Chiar dacă începutul de an școlar a fost unul atipic, ne străduim să implementăm proiectele începute care aduc inovație și o abordare modernă.

Astfel în perioada 14-18 septembrie 2020 o echipă de profesori din cadrul liceului nostru a participat în Shumen, Bulgaria, la formarea din cadrul proiectului Erasmus+ “Game based learning for development of problem solving skills”.

Activitatea, care a fost inițial programată pentru luna martie 2020, este al doilea schimb de experiență din cadrul acestui proiect. Cele cinci cadre didactice: prof. Sztrelenczuk Iolanda, prof. Vava Marcela, prof. Tirean Ancuța, prof. Făt Mihaela și consilierul școlar Pop Gabriela au fost implicate în testarea jocurilor educaționale propuse de către partenerii din proiect precum și în redactarea manualului de bune practici.

În cadrul programului de formare au fost discutate aspectele teoretice ale **Game Based Learning** (Învățarea prin joc), felul în care această abordare influențează motivația elevilor dar și a profesorilor precum și aspectele

practice – cum implementăm această metodă în cadrul diverselor discipline: matematică, geografie, istorie, limbi străine, fizică, chimie și biologie. Au fost testate un număr de 80 de jocuri educaționale, atât clasice cât și jocuri online. Profesorii participanți la formare au ales 30 dintre acestea care vor fi introduse în manualul de bune practici. Modalitatea de lucru a fost de asemenea adaptată situației actuale, profesorii din Portugalia și Turcia participând doar online la această formare.

O experiență inedită a fost workshop-ul susținut de către Dr. Angel Angelov, un pasionat al roboticii, care ne-a arătat cum să creăm un mecanism din piese lego care imita mișcările șopârlei Basilisk.

Organizația gazdă, Scientific-Educational Centre STEAM, a organizat de asemenea vizite la Muzeul de Istorie din Shumen, la Monumentul 1300 de ani și la Observatorul Astronomic din Shumen.

Împreună cu partenerii din cadrul acestui proiect și anume *Zespol Szkol Ponadgimnazjalnych w Chojnie, Polonia, Selcuklu Mahmut Sami Ramazanoglu Anadolu Imam Hatip Lisesi, Turcia, Epralima – Escola Profissional Doaltolima - Cooperativa de Interesse Publico e Responsabilidade Limitada, Portugalia, SMART IDEA, Slovenia, Sdrujenje Nauchno-Obrazovaten Tsenter, STEAM, Bulgaria, Konya Il Milli Egitim Mudurlugu, Turcia , Stowarzyszenie Douzelage, Polonia* vom crea de asemenea un portal care va conține manualul de bune practici și tutoriale legate de folosirea diverselor jocuri.

Proiectul “Game based learning for development of problem solving skills” este implementat în perioada septembrie 2019 - septembrie 2021 și vizează creșterea competențelor de rezolvare de probleme și dezvoltarea gândirii critice în rândul elevilor și al profesorilor din școlile țărilor partenere.